**SCHOTKLOK  
 *In de aanval moet binnen 25 seconden de bal de korf raken, lukt dat niet dan gaat de bal naar de verdediger.***

**Schotklok starten op 25 sec**

* Als een aanvaller in het bezit van de bal komt.
* Als de bal na ’n schot (voordat 25 sec voorbij zijn) de korf raakt.  
  Bij twijfel of de bal idd de korf raakt geeft de scheids dat aan met ’n gebalde vuist (de bal heeft de korf geraakt).
* Strafworp: bij missen zodra de bal in bezit komt van ’n aanvaller.   
  Bij scoren is het doelpunt!

**Schotklok stilzetten en op 25 zetten**

* Verdediger in balbezit komt.
* Doelpunt wordt toegekend door de scheids.
* De halve of de gehele speeltijd is verstreken.

**Schotklok stilzetten en op 25 zetten bij fluitsignaal**

* Spelhervatting
* Vrije worp
* Strafworp
* Blessure verdediger

**Schotklok stilzetten en tijd NIET op 25 zetten**

* Bij uitnemen van uitbal door ’n aanvaller.
* Bij blessure van ’n aanvaller.