**TIJDWAARNEMER**

1. Reset de tijdklok voor aanvang 1e en voor aanvang 2e helft op 25 minuten.
2. Gebruik de zoemer als de Juryvoorzitter dit vraagt (denk aan wissel of time out). Juryvoorzitter kan dit ook zelf doen.
3. Stop de klok bij elk fluitsignaal van de scheids (uitbal, overtreding, wissel, time out, blessure, vrije bal, strafworp).
4. Herstart de klok als de scheidsrechter in fluit.
5. ***Strafworp:***
Bij ’n gemiste strafworp start de klok bij de eerste aanraking van de bal door ’n speler. Wordt er uit ’n strafworp gescoord dan start de klok bij de uitworp.
6. ***Vrije bal:***Start de klok zodra de vrije bal genomen wordt, dus bij fluitsignaal scheids.
7. Het einde van iedere speelhelft wordt aangegeven door de zoemer van de klok.